



# DGV – Kindergolfabzeichen

## Handbuch für Trainer und Jugendverantwortliche

Partner  
des DGV

HanseMerkur 

 KINDERSCHUTZALLIANZ  
THE ALLIANCE FOR CHILDREN

Big Green Egg 





Das DGV-Kindergolfabzeichen unterstützt Trainer dabei, Kinder im Alter von ca. 8 bis 14 Jahre systematisch an die Platzreife heranzuführen. Die enthaltenen Tests decken wesentliche Grundfertigkeiten ab. Im Mittelpunkt stehen golftechnisches Können, athletische und koordinative Grundlagen sowie Fragen zu den Verhaltensregeln bzw. zu den Regeln der Spielpraxis. Nach erfolgreichem Durchlaufen der Tests sollen die Kinder einen Handicap-Index von 54 bestätigt bekommen. Golflehrer, Trainer, Jugendwarte oder andere von der Golfanlage bestimmte Personen sind zur Durchführung des DGV-Kindergolfabzeichens berechtigt.

Kindern wird ein leichter Einstieg in die Sportart Golf ermöglicht und ein Anreiz für kontinuierliches Üben gegeben. Sie erhalten durch die Tests einen fortwährenden Ist-Zustand ihrer Fertigkeiten und bleiben auf ihrem Weg zur Platzreife motiviert. In Verbindung mit einem zielgerichteten Jugendtraining bietet das gemeinsame Ziel in der Gruppe beste Voraussetzungen für eine Bindung der Kinder an die Sportart.

### **Wie ist das DGV-Kindergolfabzeichen aufgebaut?**

Das DGV-Kindergolfabzeichen setzt sich aus neun Kategorien zusammen: Putten, Up and down, Annäherung, Bunker, Langes Spiel, Athletik, Koordination, Wissen und Spielerfahrung. Hinter den Kategorien stehen Tests, die je nach Ergebnis mit einem Sticker in Bronze, Silber oder Gold belohnt werden und somit zeigen, auf welchem Niveau sich das Kind in der jeweiligen Kategorie befindet. Absolviert ein Kind die Tests einer Kategorie besonders gut, kann es sein, dass es direkt einen Silber- oder Gold-Sticker bekommt. Ausnahmen bilden die Kategorien Wissen und Spielerfahrung. Hier müssen die Sticker der Reihe nach gesammelt werden – erst Bronze, dann Silber und zuletzt Gold.

### **Welche Materialien gibt es?**

Das Handbuch enthält alle theoretischen Grundlagen für Trainer und Jugendverantwortliche. Darin sind die praktischen Tests, die zugehörigen Bewertungstabellen und die verschiedenen Kopiervorlagen enthalten. Die Kinder werden zu Beginn mit einem Bagtag ausgestattet, auf dem die neun Kategorien abgebildet sind. Die Sticker erhalten sie nach und nach im Anschluss an die Tests, um diese danach auf das Bagtag aufzukleben. Pin und Urkunde werden verliehen, wenn sie auch die Platzreife erfolgreich absolvieren.



# PUTTEN





# PUTTEN













# ANNÄHERUNG



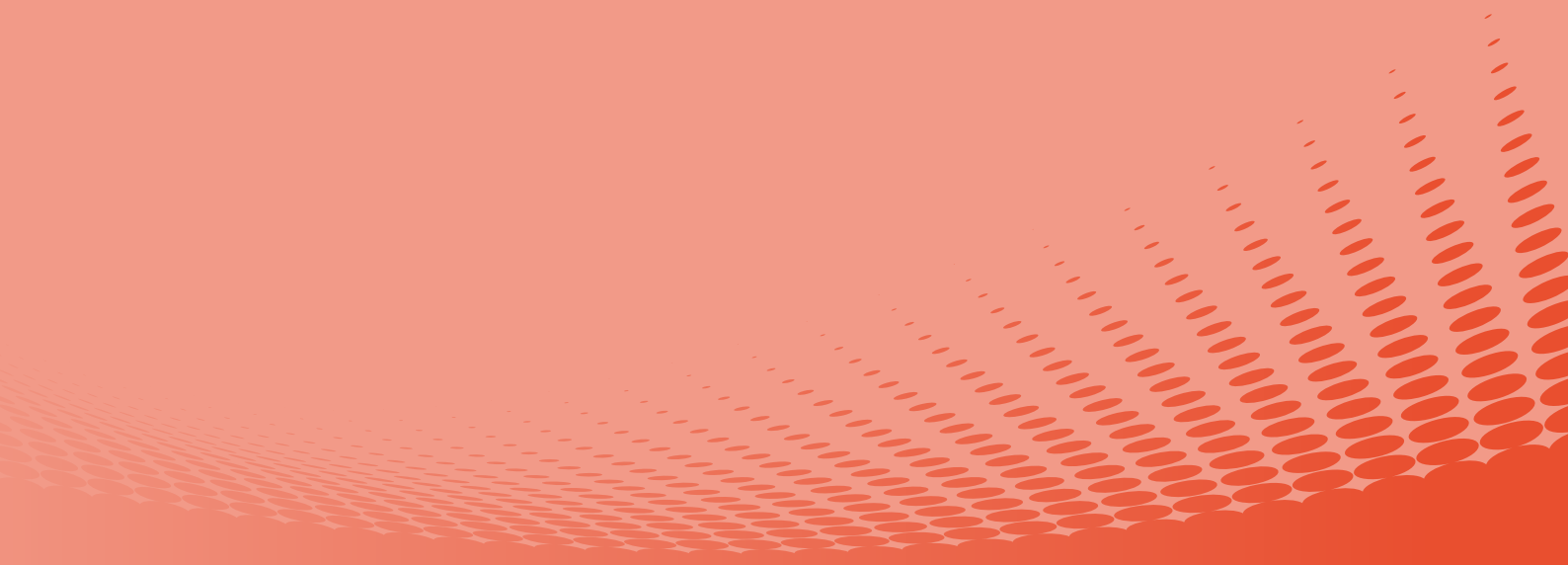


# ANNÄHERUNG





# BUNKER





# BUNKER



# LANGES SPIEL





# LANGES SPIEL







# LANGES SPIEL



# ATHLETIK



A young girl with long, wavy brown hair, wearing a light pink t-shirt, dark blue shorts, and white sneakers, is performing a plank exercise on a lush green lawn. She is lying on her stomach, propped up on her forearms, with her legs extended straight back. The background features a large tree, a paved path, and a line of trees under a clear sky.

# LIEGESTÜTZE



A young girl with blonde hair, wearing a pink t-shirt, dark blue shorts, and white sneakers, is performing a plank exercise on a lush green lawn. She is lying on her stomach with her arms extended forward and her feet tucked under her. The background features a large tree, a paved path, and a golf course under a clear sky.

# LIEGESTÜTZE





A group of five children are running across a large, green golf course. In the center, a boy in a blue polo shirt and black pants runs towards the camera. To his left, a girl in a pink shirt and dark shorts runs. To his right, another girl in a pink shirt and dark shorts runs. In the foreground on the right, a girl in a pink shirt and dark shorts runs towards the camera. In the background, a girl in a pink shirt and dark shorts runs. The golf course is surrounded by a dense line of trees, and a yellow flag is visible on a green in the distance. A yellow cone is on the grass in the foreground.

# 6-MINUTEN- LAUF



A group of five children are running across a large, green golf course. In the center, a boy in a blue polo shirt and black pants runs towards the camera. To his left, a girl in a pink shirt and dark shorts runs. To his right, another girl in a pink shirt and dark shorts runs. In the foreground on the right, a girl in a pink shirt and dark shorts runs towards the camera. In the background, a girl in a pink shirt and dark shorts runs. The golf course is surrounded by a dense line of trees, and a yellow flag is visible on a green in the distance. A yellow cone is placed on the grass in the foreground, partially obscured by the text.

# 6-MINUTEN- LAUF





# STAND- WEITSPRUNG





# STAND- WEITSPRUNG







# SIT-UPS





# SIT-UPS



A young girl with blonde hair, wearing a blue short-sleeved shirt and a white skirt, is performing a side jump over a pink rope on a green golf course. She is looking down at the rope. The background shows a lush green landscape with trees and a sand trap under a clear blue sky.

# SEITLICHES HIN- UND HERSPRINGEN



A young girl with blonde hair, wearing a blue short-sleeved shirt and a white skirt, is performing a side jump over a pink rope on a green golf course. She is looking down at the rope. The background shows a lush green landscape with trees and a sand trap under a clear blue sky.

# SEITLICHES HIN- UND HERSPRINGEN





A man in a dark polo shirt and glasses is kneeling on a sandy path, measuring a young girl's trunk flexion. The girl is leaning forward over a wooden fence, with her hands resting on the top rail. The man is holding a vertical measuring tape against the girl's lower back. The background consists of a dense green hedge.

# RUMPFBEUGE



A man in a dark polo shirt and glasses is kneeling on a sandy path, measuring a young girl's trunk flexion. The girl is leaning forward over a wooden fence, with her hands resting on the top rail. The man is holding a vertical measuring tape against the girl's lower back. The background consists of a dense green hedge. The scene is brightly lit, suggesting a sunny day.

# RUMPFBEUGE



# ATHLETIK

# Bewertung Athletik

Test/Name						
Liegestütze						
6-Min.-Lauf						
Standweitsprung						
Sit-Ups						
Seitliches Hin- und Herspringen						
Rumpfbeuge						
<b>Gesamt</b>						

# KOORDINATION







# ZIELSCHEIBE





# ZIELSCHEIBE



A wide-angle photograph of a golf course. In the foreground, two young boys are playing a game on the grass. The boy on the left is wearing a green polo shirt and blue pants, and the boy on the right is wearing a blue polo shirt and dark pants. They are positioned near blue cones. In the background, there is a large sand trap, a green fairway, and a blue ball. The scene is set against a backdrop of lush green trees and a clear sky.

# PELIKAN



A wide-angle photograph of a golf course. In the foreground, two young boys are playing a game on the grass. The boy on the left is wearing a green polo shirt and blue pants, and the boy on the right is wearing a blue polo shirt and dark pants. They are both leaning forward, ready to catch or throw a ball. A large blue ball is visible in the middle ground, floating in the air. The background features a large sand trap, a green fairway, and a line of trees under a clear sky. A playground with red slides is visible on the right side of the image.

# PELIKAN







# KOORDI- NATIONSLAUF





# KOORDI- NATIONSLAUF



# KOORDINATION

# Bewertung Koordination

<b>Test/Name</b>						
Zielscheibe						
Pelikan						
Koordinationslauf						
<b>Gesamt</b>						

# SPIEL- ERFAHRUNG







# SPIEL- ERFAHRUNG



# WISSEN





**WISSEN**





**1. Im Golf spielt Sicherheit eine große Rolle. Um nicht vom Ball oder Schläger getroffen zu werden, musst Du ein paar Grundregeln beachten. Welche sind das?**

- Ich achte darauf, wohin andere Spieler zielen und bin immer aufmerksam, wohin ich laufe.
- Auf der Übungsanlage muss ich die Grundregeln nicht beachten, weil hier der Marshall für Sicherheit sorgt.
- Wenn mein Mitspieler schlägt, muss ich darauf achten, dass ich nicht vom Schläger getroffen werden kann. Ich stehe immer weit genug entfernt.
- Wenn mein Mitspieler schlägt, stehe ich ihm gegenüber. Ich sollte niemals hinter ihm stehen.

**2. Worauf musst Du achten, wenn Du mit dem Training fertig bist?**

- Ich bringe meinen Ballkorb zurück zur Ballmaschine.
- Auf dem Puttinggrün stecke ich die Fähnchen zurück ins Loch.
- Ich sammle meine geschlagenen Bälle auf der Driving Range ein.
- Meinen Müll entsorge ich im Mülleimer.
- Die abgebrochenen Tees sammle ich ein und lasse sie nicht einfach liegen.
- Ich harke den Bunker, wenn ich ihn verlasse.

**3. Was bedeuten rote oder gelbe Pfosten?**

- Sie helfen den Greenkeepern bei der Mäharbeit.
- Sie kennzeichnen eine Penalty Area (z.B. Wasser).
- Sie kennzeichnen einen Bunker.

**4. Was gibt es im Bunker zu beachten?**

- Nachdem ich geschlagen habe, muss ich den Bunker harken. Ich harke meine eigenen Fußabdrücke und versuche auch andere Abdrücke zu beseitigen.
- Ich harke nur meine eigenen Fußabdrücke, andere Abdrücke lasse ich so wie sie sind.

**5. Wenn Du einen Probeschwingung machst oder Deinen Ball schlägst, musst Du Dich zuerst umsehen, ob Deine Mitspieler weit genug entfernt stehen.**

- Richtig
- Falsch





Name: \_\_\_\_\_

**1. Im Golf spielt Sicherheit eine große Rolle. Um nicht vom Ball oder Schläger getroffen zu werden, musst Du ein paar Grundregeln beachten. Welche sind das?**

- Ich achte darauf, wohin andere Spieler zielen und bin immer aufmerksam, wohin ich laufe.
- Auf der Übungsanlage muss ich die Grundregeln nicht beachten, weil hier der Marshall für Sicherheit sorgt.
- Wenn mein Mitspieler schlägt, muss ich darauf achten, dass ich nicht vom Schläger getroffen werden kann. Ich stehe immer weit genug entfernt.
- Wenn mein Mitspieler schlägt, stehe ich ihm gegenüber. Ich sollte niemals hinter ihm stehen.

**2. Worauf musst Du achten, wenn Du mit dem Training fertig bist?**

- Ich bringe meinen Ballkorb zurück zur Ballmaschine.
- Auf dem Puttinggrün stecke ich die Fähnchen zurück ins Loch.
- Ich sammle meine geschlagenen Bälle auf der Driving Range ein.
- Meinen Müll entsorge ich im Mülleimer.
- Die abgebrochenen Tees sammle ich ein und lasse sie nicht einfach liegen.
- Ich harke den Bunker, wenn ich ihn verlasse.

**3. Was bedeuten rote oder gelbe Pfosten?**

- Sie helfen den Greenkeepern bei der Mäharbeit.
- Sie kennzeichnen eine Penalty Area (z.B. Wasser).
- Sie kennzeichnen einen Bunker.

**4. Was gibt es im Bunker zu beachten?**

- Nachdem ich geschlagen habe, muss ich den Bunker harken. Ich harke meine eigenen Fußabdrücke und versuche auch andere Abdrücke zu beseitigen.
- Ich harke nur meine eigenen Fußabdrücke, andere Abdrücke lasse ich so wie sie sind.

**5. Wenn Du einen Probeschwingung machst oder Deinen Ball schlägst, musst Du Dich zuerst umsehen, ob Deine Mitspieler weit genug entfernt stehen.**

- Richtig
- Falsch

**Es können mehrere Antwortmöglichkeiten richtig sein!**



### 1. Was musst Du vor dem Abschlag beachten?

- Noch vor dem Start markiere ich meinen Ball, so dass meine Mitspieler und ich ihn jederzeit wiedererkennen können.
- Ich bereite mich vor, indem ich meinen Schläger und einen Ball in der Hand bereithalte.
- Ich komme so spät wie möglich zum 1. Abschlag, da dort keine lange Schlange entstehen soll.
- Nachdem ich mich eingespielt habe, mache ich mich rechtzeitig auf den Weg zum 1. Abschlag, damit noch genügend Zeit ist, mich vor meiner Startzeit vorzubereiten.

### 2. Was bedeuten weiße Pfosten?

- Sie zeigen mir den Weg zum nächsten Abschlag.
- Sie markieren die Aus-Grenzen einer Spielbahn. Dahinter darf ich meinen Ball nicht weiterspielen.
- Sie kennzeichnen Boden in Ausbesserung. Diesen Bereich darf ich nicht betreten.

### 3. Was bedeutet es, wenn jemand laut „Fore“ ruft?

- Wenn jemand „Fore“ ruft, braucht es mich nicht zu interessieren, weil rufen auf dem Golfplatz nicht erlaubt ist.
- Wenn jemand „Fore“ ruft, blicke ich mich nicht um, sondern ducke mich sofort vor einem heranfliegenden Ball.

### 4. Du bist auf der Driving Range und trainierst Deine Abschläge. Direkt neben Dir trainieren auch noch andere Kinder. Nach Deinem Schlag ist Dein Tee nach vorne geflogen. Welche Möglichkeiten hast Du?

- Ich laufe einfach nach vorne und hole mein Tee. Die anderen Kinder müssen so lange warten.
- Wenn die Kinder neben mir gerade Bälle schlagen, nehme ich einfach ein neues Tee aus meiner Tasche.
- Ich laufe nur nach vorne, um mein Tee zu holen, wenn um mich herum gerade keiner schlägt.
- Die Tees, die nach vorne geflogen sind, bleiben liegen. Der Trainer räumt nach mir auf.

### 5. Im Golf gibt es meistens keinen Schiedsrichter. Es ist besonders wichtig, dass jeder fair ist und nicht schummelt. Die Regeln müssen von allen beachtet werden.

- Richtig
- Falsch



Name: \_\_\_\_\_

**1. Was musst Du vor dem Abschlag beachten?**

- Noch vor dem Start markiere ich meinen Ball, so dass meine Mitspieler und ich ihn jederzeit wiedererkennen können.
- Ich bereite mich vor, indem ich meinen Schläger und einen Ball in der Hand bereithalte.
- Ich komme so spät wie möglich zum 1. Abschlag, da dort keine lange Schlange entstehen soll.
- Nachdem ich mich eingespielt habe, mache ich mich rechtzeitig auf den Weg zum 1. Abschlag, damit noch genügend Zeit ist, mich vor meiner Startzeit vorzubereiten.

**2. Was bedeuten weiße Pfosten?**

- Sie zeigen mir den Weg zum nächsten Abschlag.
- Sie markieren die Aus-Grenzen einer Spielbahn. Dahinter darf ich meinen Ball nicht weiterspielen.
- Sie kennzeichnen Boden in Ausbesserung. Diesen Bereich darf ich nicht betreten.

**3. Was bedeutet es, wenn jemand laut „Fore“ ruft?**

- Wenn jemand „Fore“ ruft, braucht es mich nicht zu interessieren, weil rufen auf dem Golfplatz nicht erlaubt ist.
- Wenn jemand „Fore“ ruft, blicke ich mich nicht um, sondern ducke mich sofort vor einem heranfliegenden Ball.

**4. Du bist auf der Driving Range und trainierst Deine Abschläge. Direkt neben Dir trainieren auch noch andere Kinder. Nach Deinem Schlag ist Dein Tee nach vorne geflogen. Welche Möglichkeiten hast Du?**

- Ich laufe einfach nach vorne und hole mein Tee. Die anderen Kinder müssen so lange warten.
- Wenn die Kinder neben mir gerade Bälle schlagen, nehme ich einfach ein neues Tee aus meiner Tasche.
- Ich laufe nur nach vorne, um mein Tee zu holen, wenn um mich herum gerade keiner schlägt.
- Die Tees, die nach vorne geflogen sind, bleiben liegen. Der Trainer räumt nach mir auf.

**5. Im Golf gibt es meistens keinen Schiedsrichter. Es ist besonders wichtig, dass jeder fair ist und nicht schummelt. Die Regeln müssen von allen beachtet werden.**

- Richtig
- Falsch

**Es können mehrere Antwortmöglichkeiten richtig sein!**



### 1. Wie kannst Du Dich auf dem Golfplatz orientieren?

- Ich laufe zu den Spielern, die hinter mir spielen, und frage nach dem Weg. Hierfür hebe ich deutlich beide Arme und laufe in der Mitte des Fairways.
- Eine Scorekarte enthält meistens eine Platzübersicht. Dort kann ich den Weg zum nächsten Abschlag finden.
- Auf der Anlage finden sich viele Schilder, die mir zeigen, wo ich gehen darf und wie ich zum nächsten Loch komme.

### 2. Was ist sinnvoll, um nicht versehentlich einen falschen Ball zu spielen?

- Ich zeige meinen Mitspielern am ersten Abschlag, welchen Ball ich spiele und wie ich ihn markiert habe.
- Ich bin auch bei den Schlägen meiner Mitspieler aufmerksam, wohin sie spielen.
- Ich nehme vor jedem Schlag meinen Ball auf, kontrolliere ihn und spiele erst dann weiter.

### 3. Was musst Du auf dem Grün beachten?

- Ich laufe nicht in die Puttlinie meiner Mitspieler.
- Ich muss auf dem Grün nichts beachten, die Greenkeeper kümmern sich darum.
- Um das Grün zu schonen, darf ich nicht rennen oder mit den Füßen schlurfen.
- Wenn mein Ball einen Mitspieler stört, markiere ich ihn.

### 4. Wie verhältst Du Dich am Abschlag?

- Ich kann so viele Übungsschwünge auf dem Abschlag machen, wie ich möchte. Der Greenkeeper wird die Rasenfläche schon reparieren. Mein Bag oder Golfwagen dürfen auch auf dem Abschlag stehen.
- Ich schone das kurze Gras und mache Übungsschwünge nur neben dem Abschlag. Mein Bag oder Golfwagen dürfen nur neben dem Abschlag stehen.

### 5. Was gehört in Dein Golfbag?

- Erfrischungsgetränk
- Süßigkeiten
- Bälle
- Tees
- Schläger
- Pitchgabel und Ballmarker
- Regenschirm oder Sonnencreme



Name: \_\_\_\_\_

### 1. Wie kannst Du Dich auf dem Golfplatz orientieren?

- Ich laufe zu den Spielern, die hinter mir spielen, und frage nach dem Weg. Hierfür hebe ich deutlich beide Arme und laufe in der Mitte des Fairways.
- Eine Scorekarte enthält meistens eine Platzübersicht. Dort kann ich den Weg zum nächsten Abschlag finden.
- Auf der Anlage finden sich viele Schilder, die mir zeigen, wo ich gehen darf und wie ich zum nächsten Loch komme.

### 2. Was ist sinnvoll, um nicht versehentlich einen falschen Ball zu spielen?

- Ich zeige meinen Mitspielern am ersten Abschlag, welchen Ball ich spiele und wie ich ihn markiert habe.
- Ich bin auch bei den Schlägen meiner Mitspieler aufmerksam, wohin sie spielen.
- Ich nehme vor jedem Schlag meinen Ball auf, kontrolliere ihn und spiele erst dann weiter.

### 3. Was musst Du auf dem Grün beachten?

- Ich laufe nicht in die Puttlinie meiner Mitspieler.
- Ich muss auf dem Grün nichts beachten, die Greenkeeper kümmern sich darum.
- Um das Grün zu schonen, darf ich nicht rennen oder mit den Füßen schlurfen.
- Wenn mein Ball einen Mitspieler stört, markiere ich ihn.

### 4. Wie verhältst Du Dich am Abschlag?

- Ich kann so viele Übungsschwünge auf dem Abschlag machen, wie ich möchte. Der Greenkeeper wird die Rasenfläche schon reparieren. Mein Bag oder Golfwagen dürfen auch auf dem Abschlag stehen.
- Ich schone das kurze Gras und mache Übungsschwünge nur neben dem Abschlag. Mein Bag oder Golfwagen dürfen nur neben dem Abschlag stehen.

### 5. Was gehört in Dein Golfbag?

- Erfrischungsgetränk
- Süßigkeiten
- Bälle
- Tees
- Schläger
- Pitchgabel und Ballmarker
- Regenschirm oder Sonnencreme

Es können mehrere Antwortmöglichkeiten richtig sein!



### 1. Was passiert, wenn Du nach dem Schlag Rasenstücke herausgeschlagen hast?

- Die Rasenstücke heißen Divots. Das kann passieren, allerdings muss ich sie an die Stelle zurücklegen und sorgfältig festtreten.
- Wenn ich ein Rasenstück herausgeschlagen habe, bekomme ich einen Strafschlag.

### 2. Leider ist Dein Ball in einer Penalty Area (Wasser) gelandet. Wie gehst Du vor?

- Ich muss die Bahn von vorne spielen.
- Ich darf den Ball dropen und mit einem Strafschlag weiterspielen.
- Leider ist die Bahn für mich beendet. Ich darf am nächsten Abschlag wieder mitspielen.

### 3. Was weißt Du über Pitchmarken? Kreuze die richtigen Antworten an.

- Pitchmarken sind kleine Dellen auf dem Grün.
- Nach dem Regen entstehen durch Regentropfen Pitchmarken auf dem Grün.
- Bevor ich putte, schaue ich mir das Grün an, ob ich eine Pitchmarke hinterlassen habe und bessere diese sofort aus.
- Eine Pitchgabel sollte ich immer in der Hosentasche tragen, damit ich sie parat habe, wenn ich sie brauche.

### 4. Wie reagierst Du, wenn der Ball Deines Mitspielers auf dem Grün im Weg liegt?

- Ich habe Pech gehabt! Ich muss drum herumspielen.
- Ich merke mir die Stelle, wo der Ball liegt, und lege ihn ein Stück zur Seite. Wenn ich gespielt habe, lege ich ihn wieder in etwa dorthin zurück.
- Ich bitte meinen Mitspieler seinen Ball mit einem Marker zu markieren, damit er für mich nicht im Weg liegt.

### 5. Auf was musst Du achten, wenn Du Deinen Ball eingelocht hast?

- Ich warte, bis alle Spieler eingelocht haben und laufe erst dann zu meinem Bag zurück.
- Ich achte darauf, dass ich nicht in die Puttlinie anderer Spieler trete.
- Ich laufe allein weiter zum nächsten Abschlag. Meine Mitspieler werden nachkommen.
- Nachdem alle eingelocht haben, laufen wir direkt vom Grün, damit die nächste Gruppe spielen kann. Mein Ergebnis kann ich auch am nächsten Abschlag notieren.



Name: \_\_\_\_\_

**1. Was passiert, wenn Du nach dem Schlag Rasenstücke herausgeschlagen hast?**

- Die Rasenstücke heißen Divots. Das kann passieren, allerdings muss ich sie an die Stelle zurücklegen und sorgfältig festtreten.
- Wenn ich ein Rasenstück herausgeschlagen habe, bekomme ich einen Strafschlag.

**2. Leider ist Dein Ball in einer Penalty Area (Wasser) gelandet. Wie gehst Du vor?**

- Ich muss die Bahn von vorne spielen.
- Ich darf den Ball dropfen und mit einem Strafschlag weiterspielen.
- Leider ist die Bahn für mich beendet. Ich darf am nächsten Abschlag wieder mitspielen.

**3. Was weißt Du über Pitchmarken? Kreuze die richtigen Antworten an.**

- Pitchmarken sind kleine Dellen auf dem Grün.
- Nach dem Regen entstehen durch Regentropfen Pitchmarken auf dem Grün.
- Bevor ich putte, schaue ich mir das Grün an, ob ich eine Pitchmarke hinterlassen habe und bessere diese sofort aus.
- Eine Pitchgabel sollte ich immer in der Hosentasche tragen, damit ich sie parat habe, wenn ich sie brauche.

**4. Wie reagierst Du, wenn der Ball Deines Mitspielers auf dem Grün im Weg liegt?**

- Ich habe Pech gehabt! Ich muss drum herumspielen.
- Ich merke mir die Stelle, wo der Ball liegt, und lege ihn ein Stück zur Seite. Wenn ich gespielt habe, lege ich ihn wieder in etwa dorthin zurück.
- Ich bitte meinen Mitspieler seinen Ball mit einem Marker zu markieren, damit er für mich nicht im Weg liegt.

**5. Auf was musst Du achten, wenn Du Deinen Ball eingelocht hast?**

- Ich warte, bis alle Spieler eingelocht haben und laufe erst dann zu meinem Bag zurück.
- Ich achte darauf, dass ich nicht in die Puttlinie anderer Spieler trete.
- Ich laufe allein weiter zum nächsten Abschlag. Meine Mitspieler werden nachkommen.
- Nachdem alle eingelocht haben, laufen wir direkt vom Grün, damit die nächste Gruppe spielen kann. Mein Ergebnis kann ich auch am nächsten Abschlag notieren.

**Es können mehrere Antwortmöglichkeiten richtig sein!**



### 1. Wie kannst Du sicher sein, dass Du Deinen Ball nicht mit denen Deiner Mitspieler verwechselst?

- Wir dürfen nur zusammenspielen, wenn unsere Bälle eine unterschiedliche Farbe haben.
- Ich spiele nicht den gleichen Ball wie mein Mitspieler.
- Ich markiere meinen Ball vor der Runde mit einem Stift.

### 2. Welche der folgenden Aussagen sind richtig?

- Vor der Runde stelle ich mich mit meinem Namen bei meinen Mitspielern vor.
- Ich wünsche allen ein schönes Spiel.
- Ich versuche mich nicht zu bewegen, wenn jemand schlägt.
- Ich schlage einfach ab, ohne etwas zu sagen. Jeder spielt für sich.
- Ich rede oder flüstere nicht, wenn ein Mitspieler schlagen möchte.
- Ich freue mich und lache, wenn mein Gegenspieler einen Fehler macht.

### 3. Dein Ball ist in einem Bereich gelandet, der mit blauen Pfählen gekennzeichnet ist. Was bedeutet das?

- Blaue Markierungen kennzeichnen Boden in Ausbesserung.
- Blaue Markierungen kennzeichnen eine Penalty Area.
- Blaue Markierungen kennzeichnen die Ausgrenze.

### 4. Wenn Du nicht sicher bist, ob Du Deinen Ball wiederfindest, ...

- ... gehst Du weiter, suchst ihn zuerst und läufst dann nochmal zurück, wenn Du ihn nicht gefunden hast.
- ... spielst Du einen provisorischen Ball, damit Du nicht nochmal zurücklaufen musst.

### 5. Was ist Ready Golf?

- Auf dem Grün darf ich schon putten, auch wenn die Fahne noch im Loch steckt.
- Wenn ich keinen anderen gefährde, darf ich spielen, wenn ich bereit bin.
- Es schlägt immer derjenige ab, der das niedrigste Handicap hat.
- Sobald ich auf die Golfanlage komme, schlage ich direkt ab, ohne mich warm zu machen.
- Auf dem Weg zum Ball überlege ich mir schon, wie ich weiterspiele.





Name: \_\_\_\_\_

**1. Wie kannst Du sicher sein, dass Du Deinen Ball nicht mit denen Deiner Mitspieler verwechselst?**

- Wir dürfen nur zusammenspielen, wenn unsere Bälle eine unterschiedliche Farbe haben.
- Ich spiele nicht den gleichen Ball wie mein Mitspieler.
- Ich markiere meinen Ball vor der Runde mit einem Stift.

**2. Welche der folgenden Aussagen sind richtig?**

- Vor der Runde stelle ich mich mit meinem Namen bei meinen Mitspielern vor.
- Ich wünsche allen ein schönes Spiel.
- Ich versuche mich nicht zu bewegen, wenn jemand schlägt.
- Ich schlage einfach ab, ohne etwas zu sagen. Jeder spielt für sich.
- Ich rede oder flüstere nicht, wenn ein Mitspieler schlagen möchte.
- Ich freue mich und lache, wenn mein Gegenspieler einen Fehler macht.

**3. Dein Ball ist in einem Bereich gelandet, der mit blauen Pfählen gekennzeichnet ist. Was bedeutet das?**

- Blaue Markierungen kennzeichnen Boden in Ausbesserung.
- Blaue Markierungen kennzeichnen eine Penalty Area.
- Blaue Markierungen kennzeichnen die Ausgrenze.

**4. Wenn Du nicht sicher bist, ob Du Deinen Ball wiederfindest, ...**

- ... gehst Du weiter, suchst ihn zuerst und läufst dann nochmal zurück, wenn Du ihn nicht gefunden hast.
- ... spielst Du einen provisorischen Ball, damit Du nicht nochmal zurücklaufen musst.

**5. Was ist Ready Golf?**

- Auf dem Grün darf ich schon putten, auch wenn die Fahne noch im Loch steckt.
- Wenn ich keinen anderen gefährde, darf ich spielen, wenn ich bereit bin.
- Es schlägt immer derjenige ab, der das niedrigste Handicap hat.
- Sobald ich auf die Golfanlage komme, schlage ich direkt ab, ohne mich warm zu machen.
- Auf dem Weg zum Ball überlege ich mir schon, wie ich weiterspiele.

**Es können mehrere Antwortmöglichkeiten richtig sein!**



**1. Dein Ball ist im Bunker gelandet.  
Wie spielst Du weiter?**

- Ich spiele den Ball wie er liegt und darf ihn vor dem Schlag weder mit dem Schläger noch mit den Händen berühren.
- Ich muss ihn außerhalb des Bunkers droppen.
- Ich mache einige Probeschwünge durch den Sand, um ein Gefühl für den Schlag zu bekommen.

**2. Der wichtigste Warnruf auf dem Golfplatz ist „Fore“.  
In welchen Situationen musst Du ihn laut rufen?**

- Ich treffe den Ball schlecht und er fliegt in Richtung einer anderen Bahn. Ich bin unsicher, ob dort gerade jemand spielt.
- Ich putte meinen Ball und es besteht die Gefahr, dass er einen anderen Ball trifft.
- Ich möchte meinen Probeschwung machen und warne damit die Personen neben mir, damit sie nicht getroffen werden.
- Ich schlage meinen Ball und sehe, dass er auf eine andere Spielerguppe zufliegt.

**3. Beim Putten trifft Dein Ball versehentlich einen anderen Ball auf dem Grün, der nicht markiert wurde. Was machst Du?**

- Beide Spieler spielen von dort weiter, wo ihre Bälle liegen.
- Der getroffene Ball wird an seine ursprüngliche Stelle zurückgelegt. Der gespielte Ball bleibt liegen, wo er ist und ich erhalte 2 Strafschläge.

**4. Richtig oder falsch? Beim Droppen musst Du immer einen Strafschlag hinzurechnen.**

- Falsch
- Richtig

**5. Du siehst, dass Dein Ball im „Aus“ gelandet ist. Was ist richtig?**

- Ich droppe straflos einen Ball auf dem Fairway.
- Ein Ball im „Aus“ darf nicht gespielt werden.
- Wenn ich meinen Ball im „Aus“ finde, darf ich ihn dort weiterspielen.
- Ich spiele straflos noch einen Ball.



Name: \_\_\_\_\_

**1. Dein Ball ist im Bunker gelandet.  
Wie spielst Du weiter?**

- Ich spiele den Ball wie er liegt und darf ihn vor dem Schlag weder mit dem Schläger noch mit den Händen berühren.
- Ich muss ihn außerhalb des Bunkers dropfen.
- Ich mache einige Probeschwünge durch den Sand, um ein Gefühl für den Schlag zu bekommen.

**2. Der wichtigste Warnruf auf dem Golfplatz ist „Fore“.  
In welchen Situationen musst Du ihn laut rufen?**

- Ich treffe den Ball schlecht und er fliegt in Richtung einer anderen Bahn. Ich bin unsicher, ob dort gerade jemand spielt.
- Ich putte meinen Ball und es besteht die Gefahr, dass er einen anderen Ball trifft.
- Ich möchte meinen Probeschwung machen und warne damit die Personen neben mir, damit sie nicht getroffen werden.
- Ich schlage meinen Ball und sehe, dass er auf eine andere Spielergruppe zufliegt.

**3. Beim Putten trifft Dein Ball versehentlich einen anderen Ball auf dem Grün, der nicht markiert wurde. Was machst Du?**

- Beide Spieler spielen von dort weiter, wo ihre Bälle liegen.
- Der getroffene Ball wird an seine ursprüngliche Stelle zurückgelegt. Der gespielte Ball bleibt liegen, wo er ist und ich erhalte 2 Strafschläge.

**4. Richtig oder falsch? Beim Dropfen musst Du immer einen Strafschlag hinzurechnen.**

- Falsch
- Richtig

**5. Du siehst, dass Dein Ball im „Aus“ gelandet ist. Was ist richtig?**

- Ich droppe straflos einen Ball auf dem Fairway.
- Ein Ball im „Aus“ darf nicht gespielt werden.
- Wenn ich meinen Ball im „Aus“ finde, darf ich ihn dort weiterspielen.
- Ich spiele straflos noch einen Ball.

Es können mehrere Antwortmöglichkeiten richtig sein!



### 1. Was ist beim Putten erlaubt?

- Mein Mitspieler darf die Fahne nicht berühren, wenn ich putte.
- Ich darf auf das Loch putten, auch wenn die Fahne noch steckt.
- Mein Mitspieler darf den Flaggenstock bedienen, damit der Ball ins Loch fallen kann.

### 2. Beim Spielen im Bunker behindert Dich ein Stein. Wie gehst Du vor?

- Es muss alles liegen bleiben, wie es ist.
- Ich darf den Stein entfernen. Aber Vorsicht: Wenn sich dabei versehentlich mein Ball bewegt, bekomme ich einen Strafschlag.
- Ich darf den Stein entfernen, muss aber einen Strafschlag hinzurechnen.

### 3. Wenn Du ein Turnier spielst, tauscht Ihr die Scorekarten untereinander aus und notiert das Ergebnis Eures Mitspielers. In der Spalte „Zähler“ notierst Du Deinen eigenen Score. In der Spalte „Spieler“ schreibst Du das Ergebnis Deines Mitspielers auf. Am Ende der Runde müsst Ihr Eure Ergebnisse vergleichen und unter dem Score unterschreiben, wenn alles richtig ist.

- Falsch
- Richtig

### 4. Dein Ball liegt in einer rot markierten Penalty Area. Wie kannst Du weiterspielen?

- Ich kann den Ball jederzeit spielen wie er liegt, auch innerhalb der Penalty Area.
- Ich darf zurückgehen und von der ursprünglichen Stelle noch einmal spielen.
- Ich darf den Ball hinter der Penalty Area dropfen, in Verlängerung von der Fahne und dem Punkt, an dem mein Ball zuletzt die Grenze der Penalty Area gekreuzt hat, aber nicht näher zum Loch.
- Wenn mein Ball in einer Penalty Area liegt, muss ich einen provisorischen Ball spielen.
- Ich darf innerhalb von 2 Schlägerlängen an dem Punkt dropfen, wo mein Ball zuletzt die Grenze der Penalty Area gekreuzt hat, aber nicht näher zum Loch.

### 5. Darfst Du lose hinderliche Naturstoffe (Zweige, Blätter, Steine) auf dem Grün entfernen?

- Nein, ich muss daran vorbei oder darüber hinweg spielen.
- Ja, ich darf sie entfernen. Wenn sich dabei mein Ball bewegt, darf ich ihn straflos wieder zurücklegen.



Name: \_\_\_\_\_

### 1. Was ist beim Putten erlaubt?

- Mein Mitspieler darf die Fahne nicht berühren, wenn ich putte.
- Ich darf auf das Loch putten, auch wenn die Fahne noch steckt.
- Mein Mitspieler darf den Flaggenstock bedienen, damit der Ball ins Loch fallen kann.

### 2. Beim Spielen im Bunker behindert Dich ein Stein. Wie gehst Du vor?

- Es muss alles liegen bleiben, wie es ist.
- Ich darf den Stein entfernen. Aber Vorsicht: Wenn sich dabei versehentlich mein Ball bewegt, bekomme ich einen Strafschlag.
- Ich darf den Stein entfernen, muss aber einen Strafschlag hinzurechnen.

### 3. Wenn Du ein Turnier spielst, tauscht Ihr die Scorekarten untereinander aus und notiert das Ergebnis Eures Mitspielers. In der Spalte „Zähler“ notierst Du Deinen eigenen Score. In der Spalte „Spieler“ schreibst Du das Ergebnis Deines Mitspielers auf. Am Ende der Runde müsst Ihr Eure Ergebnisse vergleichen und unter dem Score unterschreiben, wenn alles richtig ist.

- Falsch
- Richtig

### 4. Dein Ball liegt in einer rot markierten Penalty Area. Wie kannst Du weiterspielen?

- Ich kann den Ball jederzeit spielen wie er liegt, auch innerhalb der Penalty Area.
- Ich darf zurückgehen und von der ursprünglichen Stelle noch einmal spielen.
- Ich darf den Ball hinter der Penalty Area dropfen, in Verlängerung von der Fahne und dem Punkt, an dem mein Ball zuletzt die Grenze der Penalty Area gekreuzt hat, aber nicht näher zum Loch.
- Wenn mein Ball in einer Penalty Area liegt, muss ich einen provisorischen Ball spielen.
- Ich darf innerhalb von 2 Schlägerlängen an dem Punkt dropfen, wo mein Ball zuletzt die Grenze der Penalty Area gekreuzt hat, aber nicht näher zum Loch.

### 5. Darfst Du lose hinderliche Naturstoffe (Zweige, Blätter, Steine) auf dem Grün entfernen?

- Nein, ich muss daran vorbei oder darüber hinweg spielen.
- Ja, ich darf sie entfernen. Wenn sich dabei mein Ball bewegt, darf ich ihn straflos wieder zurücklegen.

Es können mehrere Antwortmöglichkeiten richtig sein!



### 1. Dein Ball ist auf einem Maulwurfshügel gelandet. Wie kannst Du weiterspielen?

- Ich muss zurücklaufen und den Ball von der ursprünglichen Stelle noch einmal spielen.
- Ich nehme den Ball auf, droppe ihn innerhalb einer Schlägerlänge und erhalte dafür 1 Strafschlag.
- Ein Maulwurfshügel ist eine Tierspur und zählt zu „ungewöhnlichen Platzverhältnissen“. Ich erhalte strafflose Erleichterung, nehme den Ball auf und darf ihn innerhalb einer Schlägerlänge droppen.

### 2. Welche Gegenstände darfst Du entfernen, wenn sie Deinen Schlag behindern?

- Verlorene Gegenstände anderer Spieler
- Steine, Blätter und lose Zweige
- Aus-Pfosten
- Harke im Bunker
- Golfbag meines Mitspielers

### 3. Wann darfst Du Deinen Ball nicht spielen?

- wenn er im „Aus“ liegt
- wenn er an der Bunkerante liegt
- wenn er im Loch eines Divots liegt
- wenn er in einer Spielverbotszone liegt
- wenn er in einer Penalty Area liegt

### 4. Was müssen Spieler und Zähler beim Ausfüllen der Scorekarten beachten?

- Wir müssen nach der Runde auf den Karten unterschreiben. Mit unseren Unterschriften bestätigen wir, dass die Ergebnisse richtig sind.
- Vor der Runde tauschen wir die Scorekarten aus, weil ich die Schläge meines Mitspielers notieren muss. Meine eigenen Schläge sollte ich aber auch notieren.
- Das Ergebnis muss noch direkt auf dem Grün eingetragen werden. Die nächste Spielergruppe muss so lange warten.
- Wir geben unsere Scorekarten direkt nach der Runde im Büro ab, damit sie ausgewertet werden können.

### 5. Dein Ball liegt auf dem Fairway an einem losen Zweig. Als Du den Zweig entfernst, rollt Dein Ball ein Stück weg. Wie gehst Du vor?

- Ich spiele den Ball wie er liegt, ich habe ihn ja nicht mit der Hand berührt.
- Ich lege den Ball zurück an die Stelle, wo er lag, und spiele straflos weiter.
- Ich lege den Ball zurück und erhalte einen Strafschlag.



Name: \_\_\_\_\_

**1. Dein Ball ist auf einem Maulwurfshügel gelandet. Wie kannst Du weiterspielen?**

- Ich muss zurücklaufen und den Ball von der ursprünglichen Stelle noch einmal spielen.
- Ich nehme den Ball auf, droppe ihn innerhalb einer Schlägerlänge und erhalte dafür 1 Strafschlag.
- Ein Maulwurfshügel ist eine Tierspur und zählt zu „ungewöhnlichen Platzverhältnissen“. Ich erhalte straflose Erleichterung, nehme den Ball auf und darf ihn innerhalb einer Schlägerlänge droppen.

**2. Welche Gegenstände darfst Du entfernen, wenn sie Deinen Schlag behindern?**

- Verlorene Gegenstände anderer Spieler
- Steine, Blätter und lose Zweige
- Aus-Pfosten
- Harke im Bunker
- Golfbag meines Mitspielers

**3. Wann darfst Du Deinen Ball nicht spielen?**

- wenn er im „Aus“ liegt
- wenn er an der Bunkerkante liegt
- wenn er im Loch eines Divots liegt
- wenn er in einer Spielverbotszone liegt
- wenn er in einer Penalty Area liegt

**4. Was müssen Spieler und Zähler beim Ausfüllen der Scorekarten beachten?**

- Wir müssen nach der Runde auf den Karten unterschreiben. Mit unseren Unterschriften bestätigen wir, dass die Ergebnisse richtig sind.
- Vor der Runde tauschen wir die Scorekarten aus, weil ich die Schläge meines Mitspielers notieren muss. Meine eigenen Schläge sollte ich aber auch notieren.
- Das Ergebnis muss noch direkt auf dem Grün eingetragen werden. Die nächste Spielergruppe muss so lange warten.
- Wir geben unsere Scorekarten direkt nach der Runde im Büro ab, damit sie ausgewertet werden können.

**5. Dein Ball liegt auf dem Fairway an einem losen Zweig. Als Du den Zweig entfernst, rollt Dein Ball ein Stück weg. Wie gehst Du vor?**

- Ich spiele den Ball wie er liegt, ich habe ihn ja nicht mit der Hand berührt.
- Ich lege den Ball zurück an die Stelle, wo er lag, und spiele straflos weiter.
- Ich lege den Ball zurück und erhalte einen Strafschlag.

Es können mehrere Antwortmöglichkeiten richtig sein!



### 1. Wo teest Du richtig auf? Zwischen den Abschlagsmarkierungen und ...

- ... bis zu 1 Schlägerlänge nach hinten.
- ... bis zu 2 Schlägerlängen nach hinten.
- ... bis zu 3 Schlägerlängen nach hinten.
- ... bis zum Ende der Teebox.

### 2. Was musst Du tun, um Zeit zu sparen?

- Es hilft, wenn ich mir merke, wo die Bälle meiner Mitspieler landen. Ich bin bei allen Schlägen immer aufmerksam.
- Wenn ich doch einmal noch nicht spielbereit sein sollte, obwohl ich an der Reihe bin, können meine Mitspieler schon einmal ihre Bälle spielen.
- Es ist egal wie schnell ich spiele, die Spielergruppe hinter mir muss warten.
- Wenn meine Spielergruppe zu langsam ist, müssen wir die Spieler, die hinter uns kommen, auch durchlassen.
- Mein Golfbag stelle ich immer so ab, dass ich kurze Laufwege habe.

### 3. Dein Ball liegt unter einem Baum. Beim Ausholen behindert Dich ein Ast. Welche Möglichkeiten hast Du?

- Ich bitte meinen Mitspieler, ihn kurz wegzubiegen, bis ich geschlagen habe.
- Was mich in meinem Schwung behindert, darf ich abbrechen. In diesem Fall muss ich anschließend dem Greenkeeper Bescheid geben, wo ich den Ast liegen gelassen habe.
- Alles was wächst ist normaler Bestandteil des Golfplatzes und darf nicht abgebrochen oder verboten werden.

### 4. Was musst Du beim Suchen Deines Balles beachten?

- Ich darf nicht länger als 3 Minuten suchen.
- Wenn ich versehentlich den Ball bei der Suche bewege, muss ich ihn wieder an seine ursprüngliche Stelle zurücklegen.
- Jeder Spieler darf nur seinen eigenen Ball suchen. Ich darf meinen Mitspielern nicht helfen.
- Wenn ich meinen Ball nicht mehr finde, muss ich meinen provisorischen Ball weiterspielen und bekomme einen Strafschlag.

### 5. Dein Ball ist unglücklicherweise in einer Hecke gelandet. Wie kannst Du weiterspielen?

- Ich muss den Ball aus der Hecke herausspielen.
- Ich habe jederzeit die Möglichkeit einen Ball für unspielbar zu erklären. Dafür muss ich einen Strafschlag hinzuzählen.





Name: \_\_\_\_\_

### 1. Wo teest Du richtig auf? Zwischen den Abschlagsmarkierungen und ...

- ... bis zu 1 Schlägerlänge nach hinten.
- ... bis zu 2 Schlägerlängen nach hinten.
- ... bis zu 3 Schlägerlängen nach hinten.
- ... bis zum Ende der Teebox.

### 2. Was musst Du tun, um Zeit zu sparen?

- Es hilft, wenn ich mir merke, wo die Bälle meiner Mitspieler landen. Ich bin bei allen Schlägen immer aufmerksam.
- Wenn ich doch einmal noch nicht spielbereit sein sollte, obwohl ich an der Reihe bin, können meine Mitspieler schon einmal ihre Bälle spielen.
- Es ist egal wie schnell ich spiele, die Spielergruppe hinter mir muss warten.
- Wenn meine Spielergruppe zu langsam ist, müssen wir die Spieler, die hinter uns kommen, auch durchlassen.
- Mein Golfbag stelle ich immer so ab, dass ich kurze Laufwege habe.

### 3. Dein Ball liegt unter einem Baum. Beim Ausholen behindert Dich ein Ast. Welche Möglichkeiten hast Du?

- Ich bitte meinen Mitspieler, ihn kurz wegzubiegen, bis ich geschlagen habe.
- Was mich in meinem Schwung behindert, darf ich abbrechen. In diesem Fall muss ich anschließend dem Greenkeeper Bescheid geben, wo ich den Ast liegen gelassen habe.
- Alles was wächst ist normaler Bestandteil des Golfplatzes und darf nicht abgebrochen oder verbogen werden.

### 4. Was musst Du beim Suchen Deines Balles beachten?

- Ich darf nicht länger als 3 Minuten suchen.
- Wenn ich versehentlich den Ball bei der Suche bewege, muss ich ihn wieder an seine ursprüngliche Stelle zurücklegen.
- Jeder Spieler darf nur seinen eigenen Ball suchen. Ich darf meinen Mitspielern nicht helfen.
- Wenn ich meinen Ball nicht mehr finde, muss ich meinen provisorischen Ball weiterspielen und bekomme einen Strafschlag.

### 5. Dein Ball ist unglücklicherweise in einer Hecke gelandet. Wie kannst Du weiterspielen?

- Ich muss den Ball aus der Hecke herausspielen.
- Ich habe jederzeit die Möglichkeit einen Ball für unspielbar zu erklären. Dafür muss ich einen Strafschlag hinzuzählen.

Es können mehrere Antwortmöglichkeiten richtig sein!

# IMPRESSUM



# Deutscher Golf Verband e.V.

Kreuzberger Ring 64 · D-65205 Wiesbaden

Telefon: +49 (0) 6 11 / 9 90 200 · Telefax: +49 (0) 6 11 / 9 90 20 170

E-Mail: [info@dgv.golf.de](mailto:info@dgv.golf.de)

[www.golf.de/serviceportal](http://www.golf.de/serviceportal)

